



# Präsentation 1: Linux Namespaces

Martin Leischner  
4. Oktober 2021



## Namespaces + cgroups

**Namespaces:** Leichtgewichtige **Prozess-Virtualisierungen**.

- Verschiedene Prozesse sollen verschiedene Sichten auf die Systemressourcen haben.
- Hierdurch lassen sich verschiedene Prozesse auf einem System voneinander isolieren. (**Prozess-Virtualisierung**)
- Namespaces sind ab Kernel-Version 2.4.19 (Jahr 2002) direkt in Linux eingebaut. Daher ist kein Hypervisor für die Isolation von Prozessen notwendig.

**cgroups:** "control groups" ist eine Ressourcen-Management-Lösung.

- Einer Gruppe von Prozessen werden Ressourcen zugewiesen. Die Nutzung der Ressourcen wird überwacht. Insbesondere kann sie limitiert und priorisiert werden.
- Erste Ansätze ab Linux Kernel-Version 2.6.24. Ab **Ubuntu 12.10**.

**Anwendungen:** Linux Containers (**LXC**), **Docker**.

## Wichtige Namespaces

- **PID Namespace**

Gruppiert Prozesse, die sich gegenseitig sehen.

Keine Sicht nach außen.

Erster Prozess im jeweiligen Namespace bekommt die **PID 1**.

- **Network Namespace**

Die Interfaces im Namespace können im Namespace uneingeschränkt genutzt werden, ohne in Konflikt mit den Interfaces außerhalb des Namespaces zu geraten.

- **Mount Namespace**

Filesysteme können gemounted werden, ohne dass das Hostsystem davon betroffen ist.

- **... + Cgroup / IPC / User / UTS Namespace**

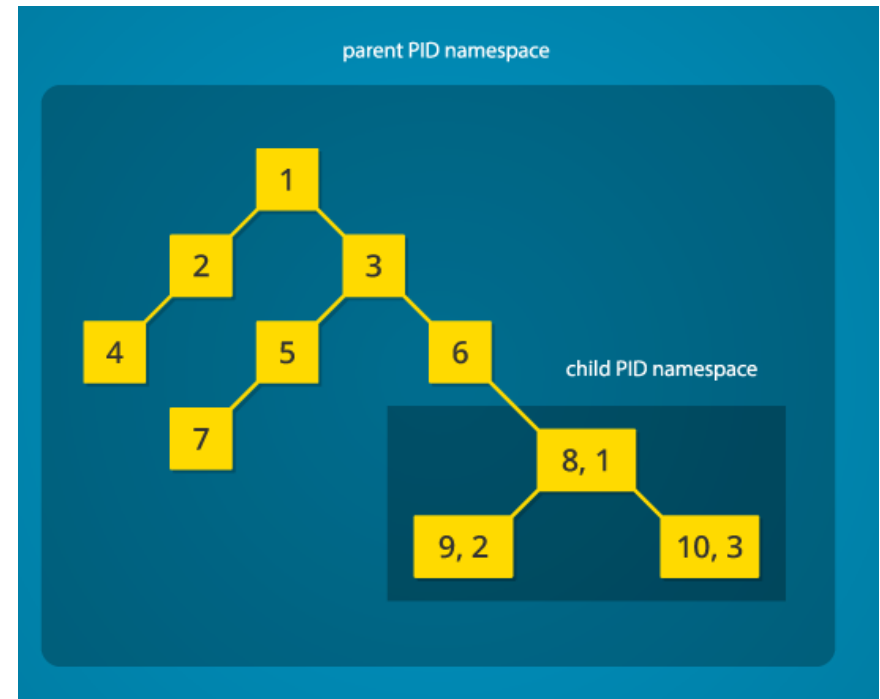


Abb.: [Mahmud Ridwan](https://www.toptal.com/linux/separation-anxiety-isolating-your-system-with-linux-namespaces), <https://www.toptal.com/linux/separation-anxiety-isolating-your-system-with-linux-namespaces>



## Kurzdemo

### Erzeugung eines neuen PID-Namespaces und Wechsel in diesen.

Hierzu wird der Linux-Befehl `unshare` verwendet (<http://manpages.ubuntu.com/manpages/xenial/man1/unshare.1.html>)

#### **unshare**

<code>--fork</code>	Das angegebene Programm als Kind abspalten.
<code>--pid</code>	Den PID Namespace abspalten. <u>Anmerkung:</u> Mit <code>--net</code> wird der Network Namespace abgespalten.
<code>--mount-proc</code>	Das proc Filesystem (= Schnittstelle zum Kernel) an den Mountpoint <code>/proc</code> anmounten
<code>program</code>	Programm, das als erstes im neuen PID-Namespaces gestartet wird.



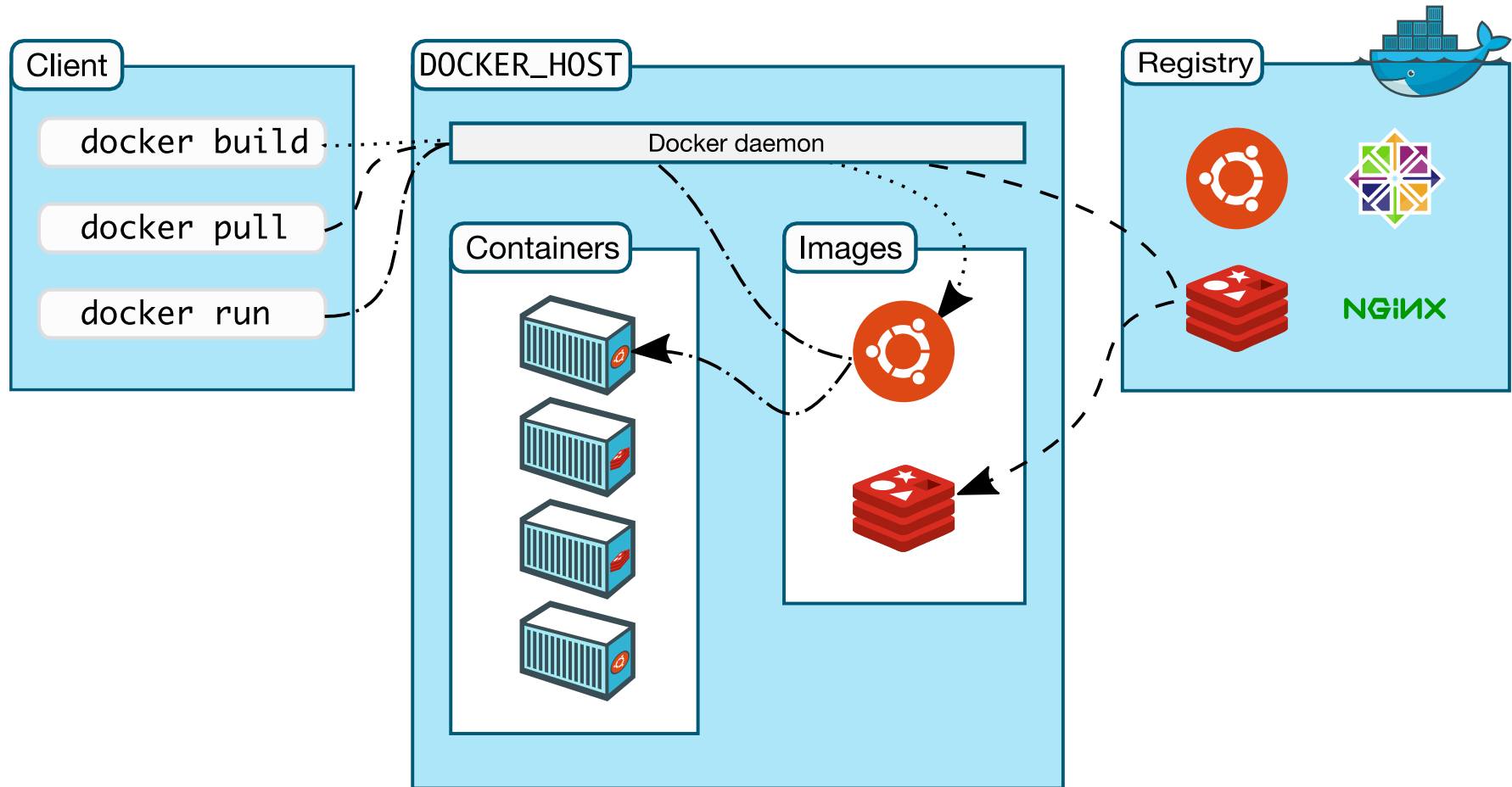


# Dockerarchitektur

Martin Leischner  
4. Oktober 2021



## Docker Architektur



from: docker docs, <https://docs.docker.com/get-started/overview/>



## Wichtige Dockerkommandos

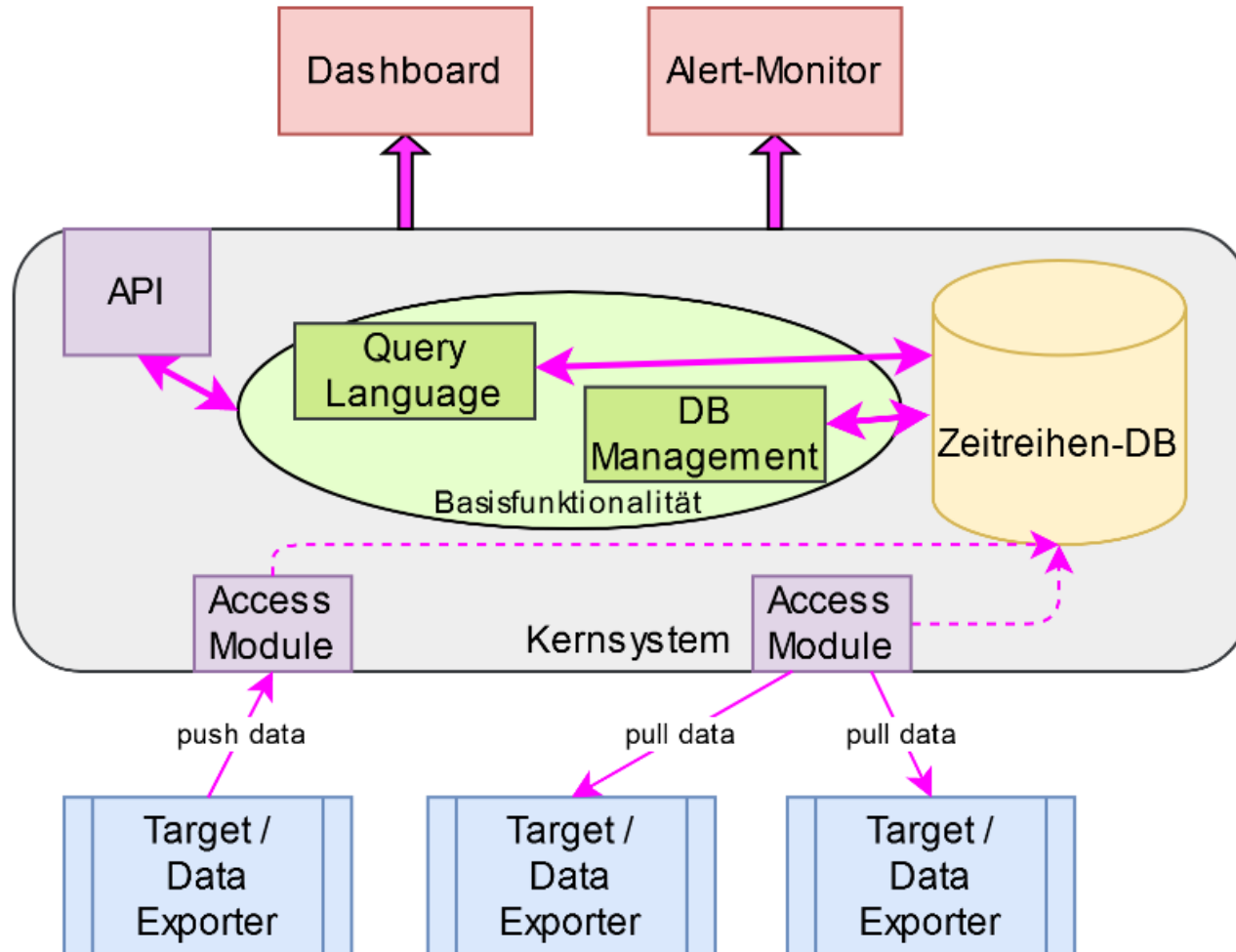
<code>docker version</code>	Version von Docker
<code>docker ps</code>	Laufende Container listen
<code>docker run -it ubuntu</code>	Image Ubuntu interaktiv als Container laufen lassen. Image wird automatisch <b>gepulled</b>
<code>docker ps -a</code>	Alle Container (auch nicht laufende) listen
<code>docker images</code>	Alle Images listen
<code>docker rmi ubuntu</code>	Image <code>ubuntu</code> löschen
<code>docker rm e2a2412574cb</code>	Container <code>e2a2412574cb</code> löschen. Vorher stoppen.
<code>docker start 98838dffffd93</code>	Container <code>98838dffffd93</code> starten
<code>docker exec -it jolly_hawking /bin/bash</code>	In den Container <code>jolly_hawking</code> gehen und die bash ausführen
<code>docker tag ubuntu:latest ubuntu:v2.3</code>	Dem Image einen neuen Tag hinzufügen



# Architektur von Monitoringsystemen

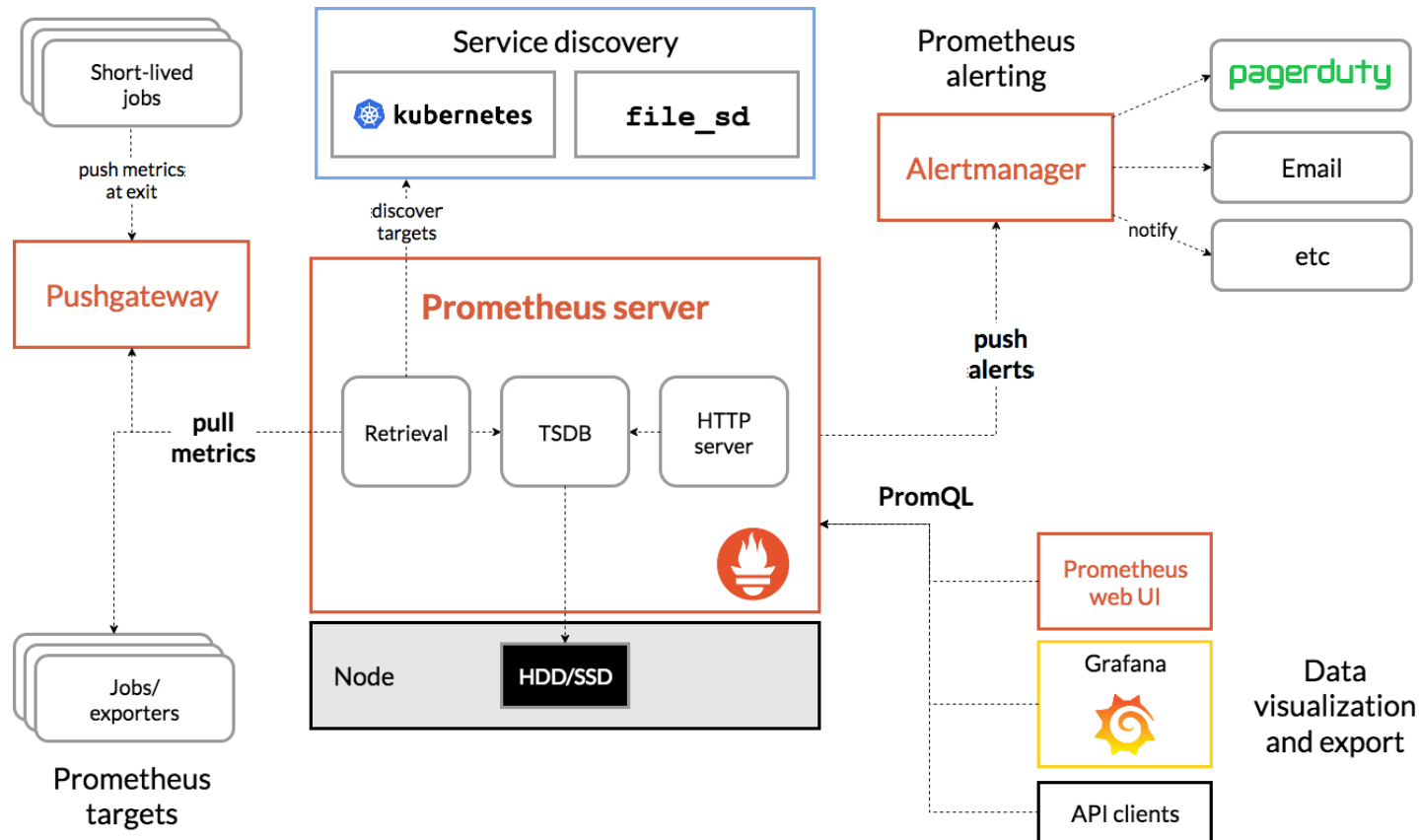
Martin Leischner  
4. Oktober 2021







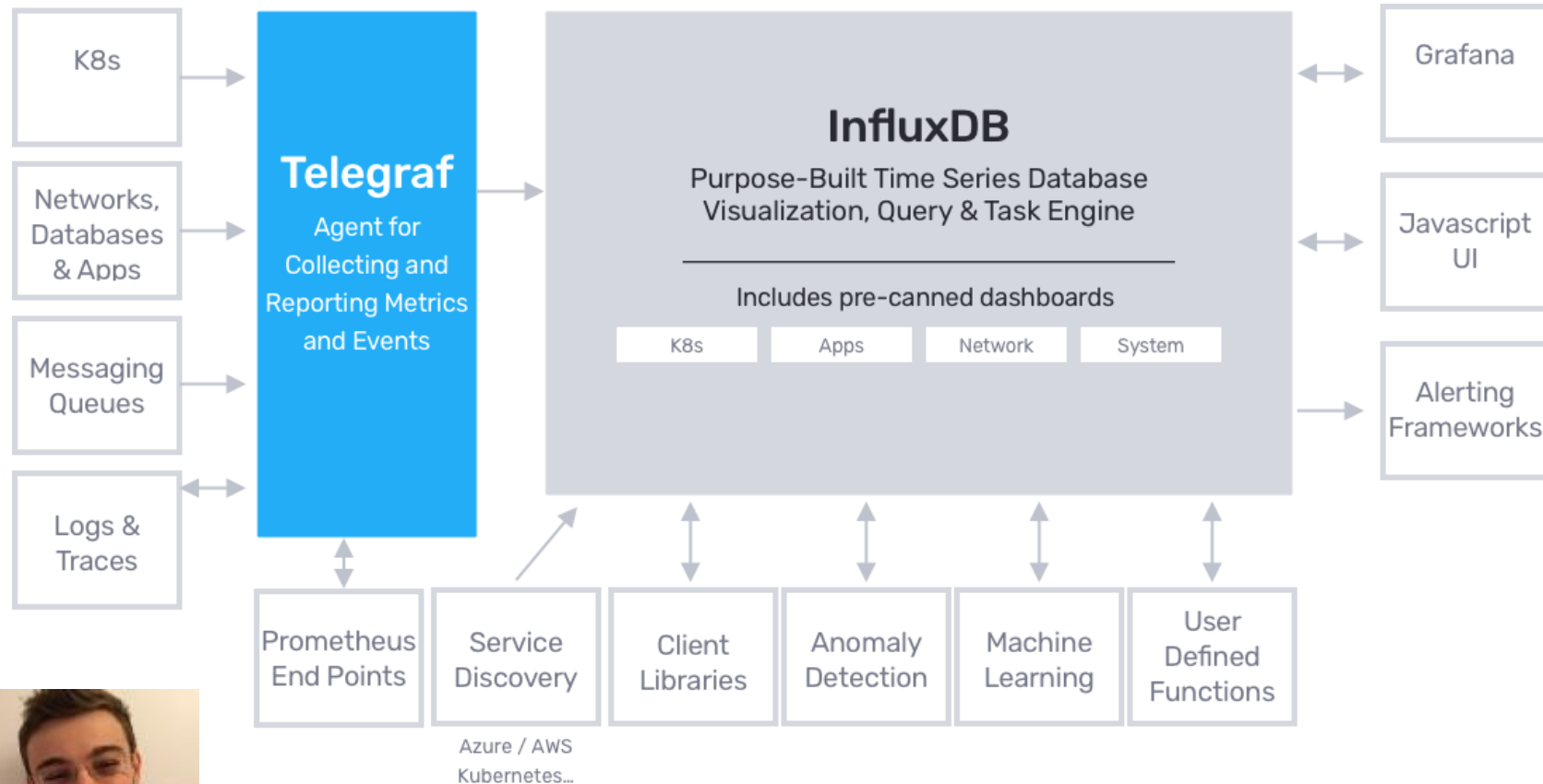
## Prometheus Architektur



from: Prometheus, <https://prometheus.io/docs/introduction/overview/>



## InfluxDB 2.0 Architektur



from: Schkn (Antoine Solnichkin), InfluxDays London 2019 Recap, <https://devconnected.com/influxdays-london-2019-recap/>, 2019

